

Comment remplir une feuille de match

Position (G=gardien, D= défenseur, A= avant)
Facultatif dans petites catégories

Si le joueur a effectivement joué (O=oui, N=non)

Nombre de tirs par joueurs (rempli uniquement dans quelques matchs de Magnus)

Temps du but. Pour les deuxième et troisième périodes, ajouter le temps des périodes précédentes.

Entourer les cases correspondantes au match

Equipe locale

Année de naissance

Joueurs, classés dans l'ordre croissant de leur numéro

N° de licence du coach

Equipe visiteuse

En cas de tir au but pour départager les deux équipes

Les gardiens qui commencent le match pour les deux équipes (noter à quel moment le gardien remplaçant entre sur la glace pour comptabiliser le temps effectif de jeu)

Temps des temps morts éventuels demandés par les deux équipes

Récapitulatif des buts et des pénalités par période

Temps de début et de fin de chaque période

Ordre du but

Numéro du buteur et des éventuels assistants (fournis par l'arbitre).

Ne pas remplir joueurs +/- (uniquement en Magnus et D1, et encore !!)

Les pénalités

Temps où la pénalité a été rapportée par l'arbitre.

N° du joueur pénalisé et nombre de minutes

Code de la pénalité donnée par l'arbitre.

Début effectif de la pénalité. (peut être différent du « temps », chercher exemple « PIQ »)

Fin de la pénalité (soit au bout des minutes infligées, soit sur un but, soit en fin de match)

Reclamation et rapport d'incident (à cocher par les arbitres à la fin du match)

Nom des arbitres, marqueur de la feuille et responsable du chronomètre, avec leur numéro de licence.
Note : le marqueur, le chronométreur et les coachs doivent signer et vérifier la feuille avant le début du match (notamment les coachs pour vérifier qu'il ne manque pas de joueurs sur la composition d'équipe).
Les arbitres doivent obligatoirement signer et récupérer la feuille de match **après** la fin du match.

AEHF		HOCKEY sur GLACE	
Compétition	Heure	Catégorie	Lieu
01 / 08 / 2005	19h00	D1	LUZHNITSA ARENA DE REAUDRE
EQUIPE A : Les GNOUS de Vars (bleu)			
EQUIPE B : Les DAHLUS de la Clusaz (orange)			
EXEMPLE DE RAPPORT DE JEU			
Signature du coach : <i>[Signature]</i> Capitaine/assistants N° Cap 19 N° ass 6 N° ass 9			
Signature du coach : <i>[Signature]</i> Capitaine/assistants N° Cap 19 N° ass 16 N° ass 23			
Tirs au but : Gardien en jeu Total Buts Pénalités			
Résultats par période 1 2 3 P Total			
Rapport d'incident : 8.756			
Désigné de match : JULIEN Jean			
Arbitre : 01578 NANSSEN Scott			
Ligne : 10543 LINDAREN Jorgen			
Ligne : 06712 REDDING Kevin			
Marqueur : 25002 POPOV Andrej			
Chrono. : 25168 ZAITSEV Alexandre			

Protocole : avant le début du match, remplir la feuille de match en utilisant la feuille de composition des équipes. Indiquer le match, la catégorie, l'heure et le lieu, les équipes, le nom des joueurs dans l'ordre croissant de leur numéro avec leur année de naissance, le nom des coachs et leur numéro de licence. Puis faire signer les coachs, en commençant par le coach de l'équipe visiteuse. Le fait de signer la feuille vaut validation du nombre et du nom des joueurs inscrits.

Ensuite, présenter la feuille de match aux arbitres avec les feuilles de composition d'équipe et les feuilles des licences de chaque équipe pour vérification.

Note : la présentation de la feuille de match doit être faite au minimum 20 minutes avant le début du match. Pensez à vous y atteler rapidement !